



KARTA OPISU PRZEDMIOTU - SYLABUS

Nazwa przedmiotu

Technologie i usługi internetowe [S2IZarz1E>TiUI]

Przedmiot

Kierunek studiów

Inżynieria zarządzania/Engineering Management

Rok/Semestr

2/3

Studia w zakresie (specjalność)

Zarządzanie przedsiębiorstwem przyszłości

Profil studiów

ogólnoakademicki

Poziom studiów

drugiego stopnia

Język oferowanego przedmiotu

angielski

Forma studiów

stacjonarne

Wymagalność

obieralny

Liczba godzin

Wykład

15

Laboratorium

0

Inne

0

Ćwiczenia

15

Projekty/seminaria

0

Liczba punktów ECTS

2,00

Koordynatorzy

dr inż. Zbigniew Włodarczak

zbigniew.wlodarczak@put.poznan.pl

Wykładowcy

Wymagania wstępne

Wiedza i umiejętności z przedmiotów informatycznych studiów I stopnia. Świadomość konieczności ciągłego aktualizowania i poszerzania swojej wiedzy i umiejętności.

Cel przedmiotu

Studenci powinni zrozumieć sposobu funkcjonowania internetu i współczesnej koncepcji usług sieciowych w stopniu pozwalającym na świadomy wybór i użytkowanie dostępnych technologii. Pogłębienie znajomości zagadnień działania technologii i usług internetowych.

Przedmiotowe efekty uczenia się

Wiedza:

Student opisuje, jak technologie internetowe, w tym aplikacje wielowarstwowe i usługi sieciowe, wpływają na działalność przedsiębiorstw [P7S_WG_06]

Student wyjaśnia metody pozyskiwania i analizy danych w Internecie, w tym zastosowanie XML i XSLT w elektronicznej wymianie dokumentów [P7S_WG_07]

Student definiuje normy etyczne związane z użytkowaniem technologii internetowych, w tym aspekty prywatności i bezpieczeństwa danych [P7S_WK_01]

Student charakteryzuje zasady ochrony własności intelektualnej i praw autorskich w kontekście tworzenia treści i aplikacji internetowych [P7S_WK_02]

Umiejętności:

Student analizuje i ocenia skuteczność technologii internetowych, w tym stron WWW statycznych i dynamicznych oraz aplikacji wielowarstwowych [P7S_UW_03]

Student analizuje społeczne i kulturowe aspekty stosowania technologii internetowych, w tym wpływ kryptografii na bezpieczeństwo sieci [P7S_UW_05]

Student interpretuje i wyjaśnia zależności między technologiami internetowymi a różnymi aspektami społecznymi, kulturowymi i ekonomicznymi [P7S_UW_06]

Student stosuje zasady i normy prawne w projektowaniu aplikacji internetowych, w tym w zakresie walidacji danych i tworzenia raportów [P7S_UW_08]

Kompetencje społeczne:

Student dostrzega i zarządza zależnościami przyczynowo-skutkowymi w zakresie wdrażania i wykorzystania technologii internetowych w różnych scenariuszach biznesowych [P7S_KK_02]

Student jest przygotowany do inicjowania i prowadzenia projektów związanych z technologiami internetowymi, ze szczególnym uwzględnieniem rozwoju i implementacji innowacyjnych usług internetowych [P7S_KO_02]

Metody weryfikacji efektów uczenia się i kryteria oceny

Efekty uczenia się przedstawione wyżej weryfikowane są w następujący sposób:

Ocena z wykładu wystawiana na podstawie wyniku procentowego z dwóch kolokwiów. Pytania i zadania sprawdzające zrozumienie przedmiotowych zagadnień. Próg zaliczeniowy - 50%.

Ocena z ćwiczeń wystawiana jako średnia z ocen poszczególnych zadań wykonywanych podczas zajęć. Do oceny uwzględnia się poprawność i kompletność osiągniętych rezultatów. Próg zaliczeniowy - 50%.

Treści programowe

Wykład: Technologie stron WWW statycznych i dynamicznych z różnymi językami skryptowymi.

Aplikacje wielowarstwowe. Rola XML i XSLT w elektronicznej wymianie dokumentów. Pojęcie usługi sieciowej i związane z nim protokoły. Kryptograficzne podstawy bezpieczeństwa w sieciach.

Ćwiczenia: Projekt prostej aplikacji na bazie przykładów formularzy w HTML i współpracujących z nimi skryptów po stronie przeglądarki i serwera. Skrypty PHP zapisujące dane do baz danych, zasady walidacji danych i tworzenie prostych raportów.

Tematyka zajęć

Wykład: wprowadzenie do wykorzystania CMS, zastosowanie elementów CSS i PHP.

Ćwiczenia: wykorzystanie CMS do tworzenia strony internetowej w oparciu o WordPress oraz wtyczki PHP.

Metody dydaktyczne

Wykłady: wykład informacyjny, wykład problemowy, wykład konwersatoryjny, metoda przypadków (case study).

Ćwiczenia: metoda laboratoryjna (eksperymentu), metoda warsztatowa, metoda projektu.

Literatura

Podstawowa:

1. Włodarczak Z., Technologie i usługi internetowe; PHP, Wydawnictwo Politechniki Poznańskiej, Poznań 2013

2. Borucki A., Włodarczak Z., Techniki opracowywania stron WWW, Wydawnictwo Politechniki Poznańskiej, Poznań 2013

Hankiewicz K, Lasota A.M., Cechy determinujące jakość użytkową serwisu internetowego przeznaczonego dla klientów transportu publicznego Logistyka - 2015, nr 3, p. 5670-5673.

Uzupełniająca:

3. Bendoraitis A., Aplikacje internetowe z Django. Najlepsze receptury, Helion, 2015

4. Duckett J., JavaScript i jQuery. Interaktywne strony WWW dla każdego, Helion, Gliwice 2015

5. Duckett J., HTML i CSS. Zaprojektuj i zbuduj witrynę WWW. Podręcznik Front End Developera, Helion, Gliwice 2014
6. Hankiewicz K., Prussak W., Jakość użytkowa internetowego serwisu biznesowego - studium przypadku, Zeszyty Naukowe. Ekonomiczne Problemy Usług / Uniwersytet Szczeciński. - 2011, nr 68 (651), s. 39-47
7. Lis M., PHP7. Praktyczny kurs, Helion, Gliwice 2017
8. Mitchell L. J., API nowoczesnej strony WWW. Usługi sieciowe w PHP, Helion, 2015

Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta

	Godzin	ECTS
Łączny nakład pracy	55	2,00
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	30	1,00
Praca własna studenta (studia literaturowe, przygotowanie do zajęć laboratoryjnych/ćwiczeń, przygotowanie do kolokwίων/egzaminu, wykonanie projektu)	25	1,00